

«ЧЕРНЫЕ БЕРЕТЫ» ОККУПИРУЮТ ЛЕСА В ПОДМОСКОВЬЕ



Победить - значит оставаться в живых.
Е.Сухарь отстреливается от противника



Задачи поставлены.
Пора на исходную позицию.



Подготовка к третьему этапу игры

Чтобы хо-ро-шо ЖИТЬ, надо хорошо себя чувствовать: энергично - на уровне тела, стабильно - на уровне эмоций, продуктивно - на уровне ума. Это формула - стиль жизни сотрудников предприятий Союза «Маринс Групп»: людей молодых, энергичных, продуктивных и перспективных.



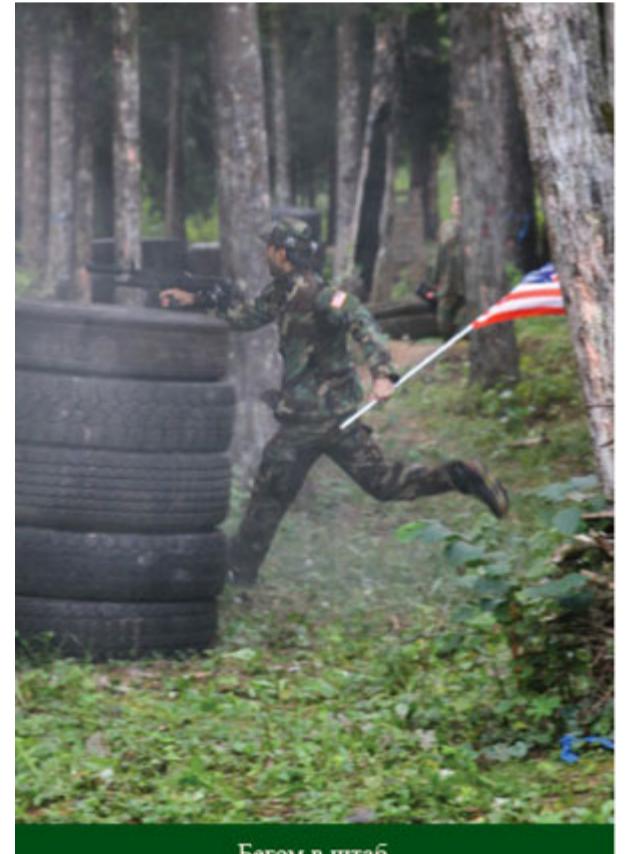
Т.С. Морева:
«Кто сказал, что женщины – слабый пол?»

Мышцами поиграть, кости размять, силой помериться, себя показать, на других посмотреть - приехали сотрудники московских предприятий в ближнее Подмосковье. Полем боевых действий был выбран клуб «Легионтаг». К мероприятию готовились тщательно и загодя. Шуточное ли дело - оставаться "в живых", пройти все этапы, а таковых было три с 3 кг за плечами, и постараться одержать победу.

Андрей Владимирович Хрипков - финансовый директор Маринс Групп -Москва: «Играть в эту игру в одиночку нельзя. Играть, а значит, побеждать можно только КОМАНДОЙ».

...Команды определены, экипировка выдана. Участники военно-спортивной игры «Черные береты» 8 команд по 5 человек, у каждой свое название. «Лига мира» (сборная ДИИР, Административного департамента, Агрохолдинга, Департамента правового обеспечения строительства коттеджных поселков), «Подмосковные партизаны» (ККЗ), «Морская пехота» (Департамент управления проектами коттеджных поселков); «Стройбат» (Департамент строительства коттеджных поселков); «Убойная сила» (Финансовый департамент ЦО - Москва); «Неудержимые» (ДЦ «Муравей»); «Динамит» (Управление строительства); «Легион» (Департамент правового обеспечения реализации земельных активов).

Игра проходила в 3 этапа по «олимпийской » системе. Первый оказался на редкость не затяжным. Сразу после него отселялись 4 команды, не сумевшие удержать плацдарм. В полу - финал вышли: «Лига Мира», «Неудержимые », «Стройбат», «Морская пехота ». Задача усложнилась: необходимо было прорвать оборону противника, захватить в штабе флаг и доставить его под шквальным огнем на свою базу. Именно здесь события развивались стремительно. Игра вышла за рамки условности. Все происходящее на поле воспринималось реальностью. Воинский дух возрос настолько, что атмосфера накалилась до предела.



Бегом в штаб